

Challenge ArchiRevi – Regulamento

Responde pela concretização efetiva deste *Challenge* a Revigrés, pessoa coletiva nº 500674035, e a Multitarget Lda., doravante designada por Archi Summit, pessoa coletiva nº 509078346.

1. Destinatários do *Challenge*

Podem participar neste *Challenge* todos/as os/as alunos/as de Arquitetura e Design, residentes em Portugal ou no estrangeiro, mas que estejam a estudar em Portugal, com 18 ou mais anos completados à data de início do *Challenge*, que reconheçam e aceitem todos os pontos do presente regulamento.

2. Período de duração do *Challenge*

O *Challenge* tem início às 00h00 do dia 1 de janeiro de 2026 e termina às 23h59 do dia 1 de junho de 2026.

3. Prémios

Serão atribuídos os seguintes prémios:

3.1. 1º Prémio Monetário

a.) Ao/à aluno/a vencedor selecionado/a pelo júri é atribuído um prémio monetário de 1500€ (mil e quinhentos euros).

3.2. Prémio de mérito

a.) Os 10 melhores projetos selecionados pelo júri serão expostos no evento *Archi Summit* 2026 – um evento internacional de arquitetura de referência em Portugal.

4. Forma de participação

O *Challenge* tem como tema a *Monomaterialidade Cerâmica** alinhada com a Sustentabilidade.

Hoje, a reflexão sobre os espaços e sobre o impacto das nossas escolhas construtivas tornou-se inadiável: a integração com a natureza, a eficiência energética, a autossustentabilidade e a preocupação ambiental são hoje pilares fundamentais no desenho do futuro.

É neste cenário que a Monomaterialidade Cerâmica ganha destaque - um conceito que une inovação, consistência estética e responsabilidade sustentável. A Revigrés e o Archi Summit propõem que os participantes desenvolvam uma intervenção criativa e visionária que explore, de forma afirmativa, o potencial da cerâmica enquanto material único e integral.

A sustentabilidade será a linha orientadora de todas as decisões, da concepção à escolha de produtos e acabamentos, constituindo o ponto de partida e de chegada deste desafio.

O projeto deverá discriminar:

A) Espaço físico do projeto

a.) Deve ser apresentado um local de renovação (ex: casa, loja, showroom ou outro estabelecimento comercial) através de fotografias/imagens do espaço;

B) História do projeto

a.) Deve ser apresentada a história do projeto através de uma memória descritiva. Numa narrativa criativa, deverão ser discriminados os objetivos do projeto e as respostas que obtiveram por parte da cerâmica escolhida para concretizar a renovação e (re)organização do espaço;

C) Produtos e características

- a.) A adequação dos materiais ao tipo de uso do espaço e o porquê desta escolha.
- b.) Será valorizada a apresentação de sugestões de aplicação em divisões residenciais para as quais, tradicionalmente, a cerâmica não é a primeira opção (i.e., quartos e salas) e em espaços públicos (lojas e outros espaços comerciais).

D) Ferramentas

a.) O tipo de ferramentas usadas para realizar o projeto - 3D, BIM, RA, entre outras -, dentro ou fora do conjunto de ferramentas disponibilizadas pela Revigres em www.revigres.com e que ajudaram a dar corpo ao projeto.

E) Sustentabilidade

a.) As boas práticas no âmbito da sustentabilidade ambiental implementadas ao longo do projeto e o contributo dos produtos e ferramentas utilizadas para esse efeito.

5. Objetivo do Challenge

O objetivo do Challenge é demonstrar como a utilização da monomaterialidade cerâmica pode contribuir de forma positiva para a sustentabilidade ambiental, para a qualidade de vida dos utilizadores e para a criação de espaços coerentes, inovadores e responsáveis.

6. Limites de participação

Os projetos são limitados a um por participante, não sendo permitida a formação de grupos para elaboração do projeto. Cada participante poderá apresentar apenas um projeto neste *Challenge*.

7. Forma de atribuição dos prémios

7.1. Durante o *Challenge* serão selecionados, pelo painel de jurados, os 10 projetos que tenham cumprido, da melhor forma, todos os requisitos de participação elencados no ponto 4 - Forma de participação.

7.2. A *Revigrés* e o *Archi Summit* irão anunciar os 10 participantes selecionados através da exposição destes durante o evento *Archi Summit 2026*.

7.3. Os 10 projetos selecionados serão publicados em feed na página de Instagram da *Revigrés* e do *Archi Summit* no dia 1 de julho de 2026.

7.4. A *Revigrés* e o *Archi Summit* irão anunciar o vencedor do 1.º prémio do Challenge no primeiro dia do evento *Archi Summit 2026*, durante o evento, e entrarão em contacto com o/a selecionado/a para a atribuição monetária do prémio.

Nota:

Reserva-se o direito ao júri da não atribuição de prémio(s) caso a qualidade mínima dos projetos não se verifique.

8. Critérios de avaliação dos projetos e atribuição dos prémios

- Conceito e qualidade da proposta;
- Originalidade;
- Inovação;
- Sustentabilidade;
- Funcionalidade e ergonomia;
- Estética e valorização dos materiais
- Adequação dos materiais da *Revigrés*;
- Viabilidade da implementação do projeto;
- Impacto real e visível.

9. Júri

Farão parte do Painel de jurados os seguintes elementos:

- Bruno Moreira, Founder do *Archi Summit*
- Elsa Oliveira, CEO e Founder da *OSpace*
- Jorge Girão, Diretor de Operações, *Revigrés*

O sistema de seleção dos participantes consiste numa revisão anónima de cada trabalho, que receberá uma pontuação numa escala de 1 (um) a 100 (cem), em que 1 (um) corresponde à pontuação mais baixa e 100 (cem) à pontuação mais alta. A soma das pontuações atribuídas pelos seis elementos do júri determinará a seleção dos 10 projetos eleitos e o projeto vencedor.

10. Entrega de prémios

A entrega do 1.º prémio será realizada no âmbito do *Archi Summit 2026*, no decorrer do evento. O *Archi Summit* não se responsabiliza pela impossibilidade de entrega do prémio no caso de fornecimento de dados incorretos. Todos os 10 melhores pontuados serão convidados a marcar presença no evento, momento em que será anunciado o vencedor.

11. Calendarização

11.1. A submissão do projeto no concurso poderá ser realizada entre as 00h00 do dia 1 de janeiro e as 23h59 do dia 1 de junho de 2026.

11.2. O período de esclarecimento de dúvidas acerca do *Challenge* decorrerá entre o dia 1 de janeiro e o dia 1 de maio de 2026, conforme citado no ponto 13 - Dúvidas.

11.3 A deliberação do júri sobre os projetos a concurso realizar-se-á entre os dias 10 e 20 junho de 2026.

11.4. A comunicação dos 10 projetos finalistas do *Challenge* terá lugar no dia 1 de julho de 2026.

11.5. A comunicação do/a vencedor/a será feita no evento *Archi Summit 2026*.

12. Submissão dos projetos

A submissão do projeto deverá ser feita através do envio do mesmo para o e-mail archirevi@archisummit.pt.

Os concorrentes devem apresentar um máximo de 3 painéis de formato A1, com orientação vertical, contendo o título do concurso e as seguintes peças gráficas mínimas, elaboradas nas escalas a seguir indicadas:

I. Planta à escala 1:100, que permita uma leitura integrada da solução para a área de intervenção, na sua relação e ligação com a estrutura urbana envolvente, nomeadamente, com a rede viária e a envolvente edificada, existentes;

II. Plantas, Cortes e Alçados, à Escala 1:50, que explicitem a organização e distribuição espacial do projeto;

III. Fotomontagens, imagens 3D, fotografias de maquetas e/ou desenhos em perspetiva das soluções a evidenciar.

IV. Quaisquer outros elementos que possam apoiar a explicação da proposta.

V. A memória descritiva e justificativa deverá estar em formato PDF com um máximo de 1500 palavras (mil e quinhentas).

Ainda, na submissão do projeto, todo o material deve estar numa pasta comprimida (.zip) em que a denominação da pasta deve ser "NOME_NRºESTUDANTE".

Ainda, no corpo do e-mail a enviar (para o destinatário acima escrito), deverá constar a Universidade e o curso/ano do participante.

Após o envio e receção do projeto, será destinado um número sequencial ao mesmo, para posterior envio ao júri, de modo que o anonimato dos projetos seja garantido perante a avaliação. Também, a denominação de cada ficheiro (painéis e memória descritiva) deve estar numerada e de forma sequencial - não é permitido usar caracteres especiais nem letras.

13. Dúvidas

O esclarecimento de dúvidas deve ser feito através do e-mail suporte_archirevi@archisummit.pt ou através do preenchimento de um formulário em www.revigres.pt/p/ArchiRevi.

14. Consulta de materiais

Os materiais *Revigrés* estão disponíveis para consulta e *download* em <https://www.revigres.pt/>. Todos os produtos podem ser observados nos *showrooms* da marca:

Showroom Águeda

R. Vale do Grou, 3754-001 Barrô

Showroom Lisboa

Praça José Fontana 26 A-C, 1050-129 Lisboa.

15. Privacidade

A *Revigrés* e o *Archi Summit* garantem a confidencialidade dos dados pessoais fornecidos. Os dados recebidos serão processados e tratados para fins deste *Challenge*, fins estatísticos e da futura correspondência da *Revigrés* e do *Archi Summit*, sendo garantidos, nos termos da lei, os direitos de acesso, retificação e eliminação, devendo, para o efeito, o titular dos dados ou seu representante legal informar a *Revigrés* e o *Archi Summit*.

16. Aceitação do Regulamento

A participação no *Challenge* implica a aceitação total e incondicional dos termos e condições do presente Regulamento. Todos os participantes autorizam automaticamente à *Revigrés* e ao *Archi Summit* a utilização dos dados para quaisquer fins de informação presente no *Challenge*, bem como comunicações futuras da marca, sem que isso lhe dê direito a qualquer compensação.

17. Informação adicional

17.1. A *Revigrés* e o *Archi Summit* reservam-se no direito de excluir, sem aviso prévio, as participações efetuadas com recurso a dados de registo falsos, imprecisos ou incompletos, ou

que violem as regras do presente regulamento.

17.2 A *Revigrés* e o *Archi Summit* reservam-se no direito de terminar, alterar os termos, encurtar, atrasar ou prolongar o *Challenge* em qualquer momento, no caso de alguma atividade ilegal, fraudulenta ou algum fator externo, fora do controlo da organização, que afete o bom funcionamento do mesmo. Nestas circunstâncias, os participantes não terão direito a qualquer tipo de compensação.

17.3. A *Revigrés* e o *Archi Summit* não poderão ser responsabilizados por quaisquer incidentes que ocorram após a atribuição do prémio aos participantes, nem têm qualquer responsabilidade por quaisquer danos físicos sofridos pelos participantes aquando do usufruto do prémio recebido.

17.4. O *Archi Summit* não irá suportar quaisquer custos associados à construção do projeto.

17.5. A *Revigrés* e o *Archi Summit* não serão responsáveis por participações não recebidas, não reconhecidas ou atrasadas, as quais não serão tidas em conta para efeitos do *Challenge*.

17.6. Se por algum motivo alheio à *Revigrés* e ao *Archi Summit* não for possível atribuir um dos prémios, este não será substituído por outro.

17.7. Todas as formalidades constantes do presente *Challenge* são absolutamente determinantes para a atribuição de qualquer prémio nele previsto, pelo que a respetiva preterição implicará sempre a exclusão dos participantes.

17.8. O presente Regulamento pode ser alterado, sem aviso prévio, por motivos relacionados com a evolução e logística do *Challenge*. As novas condições do Regulamento serão aplicáveis a partir da sua publicação neste espaço, que os participantes deverão consultar regularmente a fim de tomar conhecimento dos termos e condições aplicáveis.

O regulamento encontra-se disponível para consulta em www.revigres.pt/p/archirevi.

17.9. Em casos omissos neste presente Regulamento, prevalecerá a decisão tomada pelo *Archi Summit* e pela *Revigrés*.

17.10. A *Revigrés* e o *Archi Summit* não se responsabilizam por erros gráficos. Esclarece-se que a *Revigrés* e o *Archi Summit* apenas estarão vinculados a prestar aos participantes as informações necessárias à verificação do correto funcionamento do *Challenge* nos termos do presente Regulamento, não lhes sendo exigida a prestação de outras informações que extravasam tal verificação.

* *Monomaterialidade cerâmica*: Condição em que a cerâmica (azulejo, grés, porcelanato, terracota ou equivalentes conformes às normas EN/ISO aplicáveis) constitui o material dominante das superfícies visíveis do espaço definido, garantindo continuidade material e visual.